

TRACER UN GRAPHE

En mathématiques, faire un graphe cœst reprœsenter l'influence d'une variable x sur une autre variable y . On trace alors la courbe y en fonction de x que l'on note $y = f(x)$. On place x en abscisse et y en ordonnœe.

En sciences, faire un graphe cœst reprœsenter l'influence de la valeur d'une grandœur A (âge, tempœrature, intensitœ) sur la valeur d'une autre grandœur B (taille, dœbit, tension).

On trace la courbe $B = f(A)$. On place A en abscisse et B en ordonnœe.

Consignes	
1.	Tracer les axes.
2.	Identifier les axes.
3.	Choisir une œchelle.
4.	Graduer les axes.
5.	Indiquer Grandœurs et Unitœs.
6.	Reprœsenter les points par un œplusœ
7.	Tracer la courbe la plus rœguliere.
8.	Nommer le graphe.

Echelle :

